



खेल के मैदान की रणनीति
और कार्य योजना
(Sportsground Strategy
and Action Plan)
का मसौदा तैयार करें

सूचना का संक्षिप्त विवरण



**CITY OF
PARRAMATTA**

खेल के मैदान की रणनीति और कार्य योजना (Sportsground Strategy and Action Plan) का मसौदा तैयार करें

यह स्पोर्ट्सग्राउंड स्ट्रैटेजी एंड एक्शन प्लान (एसएसएपी) (Sportsground Strategy and Action Plan (SSAP)) ड्राफ्ट मौजूदा और भविष्य की सामुदायिक जरूरतों को पूरा करने के लिए City of Parramatta Council's (काउंसिल) स्पोर्ट्सग्राउंड नेटवर्क के प्रावधान का एक विस्तृत खाका प्रदान करता है।

SSAP का मसौदा परिषद का सामुदायिक अवसंरचना रणनीति (सीआईएस)(Community Infrastructure Strategy (CIS)) के रणनीतिक दिशा-निर्देशों को विस्तृत सिफारिशों के प्रावधान के माध्यम से समझाता और पूरा करता है जिसका उपयोग परिषद द्वारा समुदाय के लिए उपलब्ध खेल क्षेत्रों की संख्या बढ़ाने और शहर भर में खेल के मैदान के समान संसाधन को प्राथमिकता देने और मार्गदर्शन करने के लिए किया जाएगा। एक साथ किए जाने पर, SSAP के मसौदे की सिफारिशों को लागू करने से हमारे बढ़ते हुए समुदाय को सक्रिय और स्वस्थ जीवन जीने में मदद मिलेगी।

हमारा शहर बदल रहा है

शहर में बदलाव की गति और उसका दायरा अभूतपूर्व है। केवल बीस वर्षों में ही, हमारे शहर में 217,000 अतिरिक्त लोग रहेंगे, जो 2020 में 271,000 निवासियों से बढ़कर 2041 में 488,000 निवासियों तक हो जाएगा।

शहर में निवेश की गहनता, एक रहने योग्य, उत्पादक और दीर्घकालिक शहर में एक नए और अधिक विविध मिश्रण वाले उच्च गुणवत्ता के आवास, नौकरियों और बुनियादी ढांचे के लिए कई अवसर पैदा करेगी।

हम शहर के बदलते परिदृश्य के अंतर्गत अवसरों का लाभ उठाना चाहते हैं ताकि समुदाय को संगठित खेल और अनौपचारिक मनोरंजन में भाग लेने के अवसर मिल सकें, जो लोगों और खेल क्लबों की जरूरतों के लिए सुलभ और उपयुक्त सुविधाएं प्रदान कर सकें।



हमारे पड़ोस विशिष्ट होंगे



हमारे पास कमजोर
समुदाय होंगे



हम युवा और परिवार
उन्मुख होंगे



हम विविध होंगे



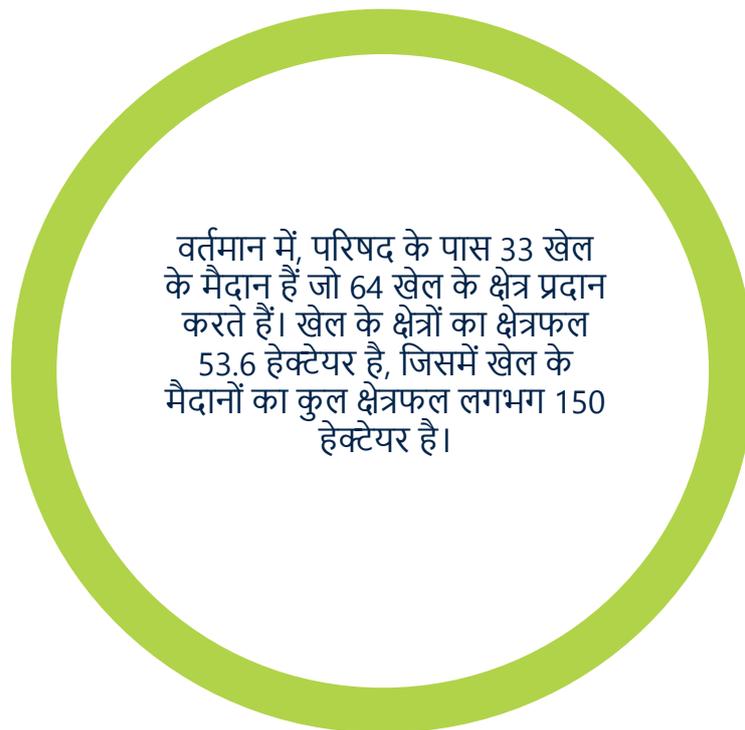
हम तेजी से बढ़ेंगे

लोगों और समुदायों के स्वास्थ्य में खेल के मैदान महत्वपूर्ण भूमिका निभाते हैं। वे न केवल खेल और व्यायाम के लिए एक महत्वपूर्ण स्थान प्रदान करते हैं बल्कि एक समुदाय को एक साथ लाने और सामाजिक नेटवर्क को बढ़ाने में महत्वपूर्ण भूमिका निभाते हैं।

विकास की तीव्रता खेल के मैदानों की मांग को बढ़ाएगी, जो बहुउद्देश्यीय स्थान हैं जो शहर की विविध और विशिष्ट जनसांख्यिकी की विभिन्न आवश्यकताओं को पूरा करते हैं।

परिषद के खेल के मैदान

समुदाय के कई सदस्य खेलों में भाग लेने और अपने विभिन्न खेल क्लबों और संगठनों के साथ जुड़ने के माध्यम से आनंद और अपनेपन की एक मजबूत भावना का अनुभव करते हैं। परिषद स्वास्थ्य और कल्याण में सुधार और निवासियों की जीवन शैली को बढ़ाने के अवसर प्रदान करने में, शहर के भीतर खुले स्थान नेटवर्क के लिए खेल के मैदान की सुविधाओं के महत्व को पहचानती है।

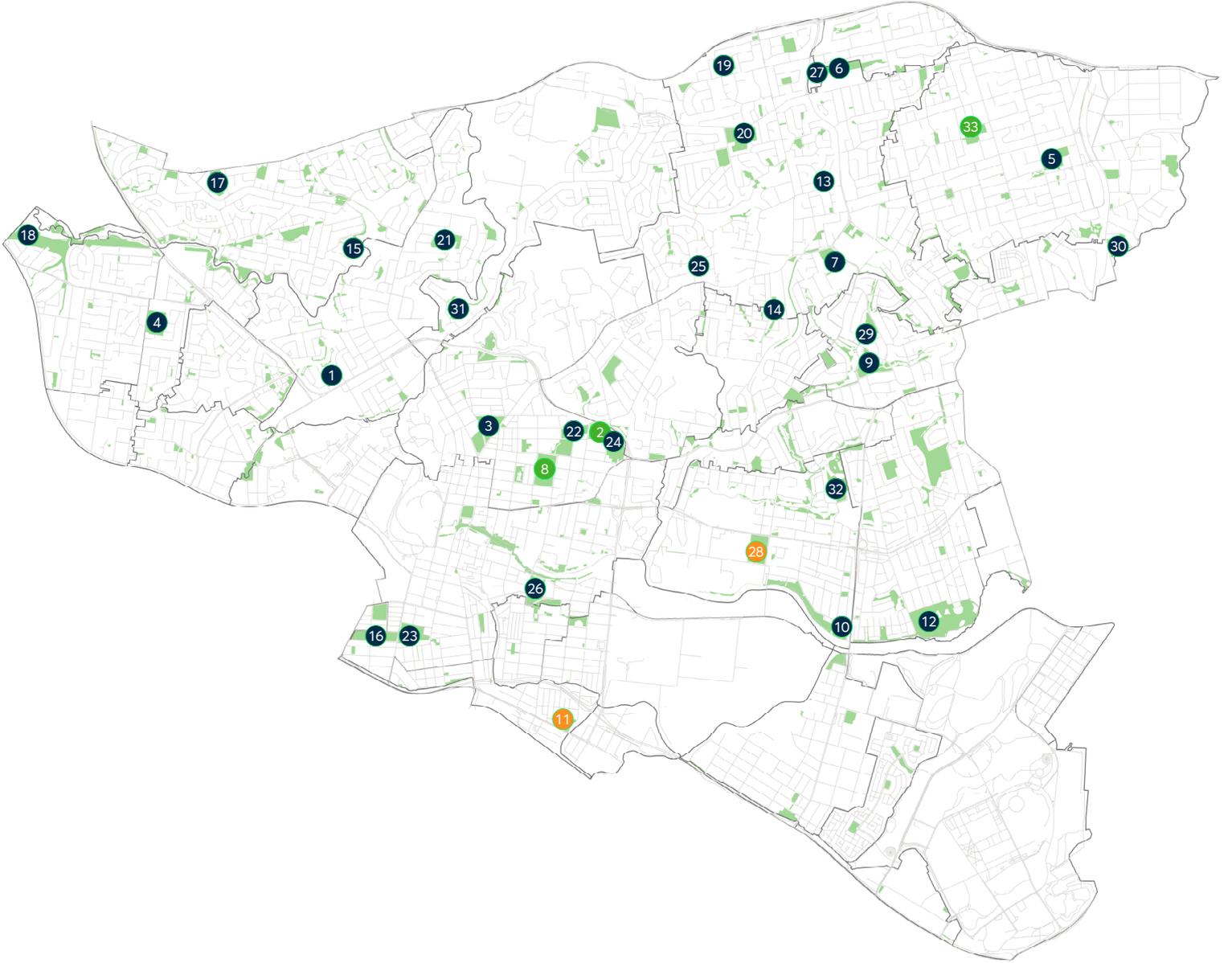


औपचारिक खेलों के लिए खेल के मैदान का उपयोग दो अलग-अलग मौसमों (गर्मी और सर्दी) के आसपास किया जाता है। मौसम के बीच होने वाले विभिन्न औपचारिक खेल के उपयोगों को समायोजित करने के लिए परिषद के खेल के मैदान नेटवर्क को सर्दियों और गर्मियों में अलग-अलग रूप दिया गया है। परिषद के खेल मैदान नेटवर्क का उपयोग औपचारिक (जैसे क्लब प्रतियोगिता) या अनौपचारिक (जैसे स्कूल या काम के बाद गेंद से खेलना) हो सकता है।

उपलब्ध आँकड़ों के आधार पर, परिषद वर्तमान में सर्दियों के मौसम में खेल क्लबों के लिए प्रति सप्ताह लगभग 1565 घंटे, गर्मी के मौसम के दौरान प्रति सप्ताह 949 घंटे और प्रत्येक स्कूल अवधि के दौरान स्कूलों के उपयोग के लिए 325 घंटे के लिए खेल का मैदान आवंटित करती है।

मौसमी बुकिंग के लिए उपयोग के घंटे





वर्तमान खेल के मैदान

- 1 Arthur Phillip Park
- 2 Barton Park
- 3 Belmore Park
- 4 Binalong Park
- 5 Boronia Park
- 6 Carlingford Schools Oval
- 7 Cox Park
- 8 Doyle Ground
- 9 Dundas Park
- 10 Eric Primrose Reserve
- 11 F S Garside Park
- 12 George Kendall Riverside Park
- 13 Harold West Reserve
- 14 Homelands Reserve
- 15 John Curtin Reserve
- 16 Jones Park

- 17 Max Ruddock Reserve
- 18 McCoy Park
- 19 Murray Farm Reserve
- 20 North Rocks Park
- 21 Northmead Reserve
- 22 Old Saleyards Reserve
- 23 Ollie Webb Reserve
- 24 P H Jeffrey Reserve
- 25 Peggy Womersley Reserve
- 26 Robin Thomas Reserve
- 27 Roselea Reserve
- 28 Rydalmere Park
- 29 Sir Thomas Mitchell Reserve
- 30 Somerville Park
- 31 Speers Road Reserve
- 32 Upjohn Park
- 33 West Epping Park

खेल का मैदान का वर्गीकरण

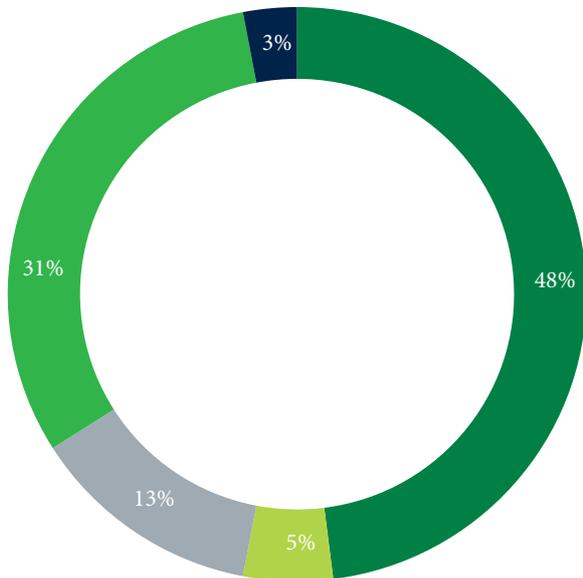
- क्षेत्रीय खेल के मैदान
- जिला खेल के मैदान
- स्थानीय खेल के मैदान
- पार्क और रिजर्व

वर्तमान खेल के मैदान की क्षमता

एक खेल के मैदान की मानक क्षमता से तात्पर्य है कि खेल की सतह की गुणवत्ता में कोई कमी आने से पहले, समुदाय खेल के मैदान को प्रति सप्ताह कितने घंटे उपयोग कर सकता है। यह व्यापक रूप से माना जाता है कि यदि एक घास वाले खेल मैदान का उपयोग सप्ताह में 25 घंटे से अधिक किया जाता है तो यह संभावना है कि सतह खराब हो जाएगी।

परिषद के खेल के मैदानों के वर्तमान औपचारिक खेल उपयोग के पैटर्न का विश्लेषण पाई चार्ट में दर्शाया गया है।

वर्तमान आवंटन के आधार पर, जिन मैदानों की मानक क्षमता (25 घंटे प्रति हफ्ता) से अधिक है उनकी व्यावहारिक क्षमता औसतन 16 घंटे अधिक हैं। कुल खेल क्षेत्र की क्षमता के अनुपात के रूप में, यह लगभग %13.5 का प्रतिनिधित्व करता है। जिसका मतलब, मौजूदा आवंटन माँग को प्रभावी ढंग से पूरा करने के लिए परिषद को %13.5 तक क्षमता बढ़ाने की आवश्यकता होगी।



● अत्यधिक प्रयोग ● क्षमता पर ● <10 ● कम उपयोग ● कोई उपयोग नहीं

शहर के खेल के मैदान संबंधी नेटवर्क की व्यावहारिक क्षमता को समझना

- व्यावहारिक क्षमता क्षेत्र के क्षेत्रफल, उपयोग के घंटों और साइट विशेष की सुविधाओं जिसमें प्रकाश, सुविधाएँ, सुरक्षा और पड़ोस के संदर्भ शामिल हैं, पर विचार करके हमारे खेल के मैदानों के यथार्थवादी उत्पादन को विचारती है।
- वर्तमान में, परिषद के 64 खेल के क्षेत्र 55 खेल क्षेत्रों की व्यावहारिक क्षमता प्रदान करते हैं
- ऐसा इसलिए है क्योंकि परिषद के सभी खेल मैदानों का आकार 0.8 हेक्टेयर नहीं है और/या इसमें ऐसे कारक हैं जो इसे 25 घंटे प्रति सप्ताह उचित रूप से उपयोग कर सकने को सीमित करते हैं।
- यदि वर्तमान माँग को पूरा करने के लिए 55 क्षेत्रों की वर्तमान व्यावहारिक क्षमता को %13.5 (हमारा आपूर्ति अंतर) से गुणा किया जाता है, तो हमें कुल 63 खेल क्षेत्रों की आवश्यकता होगी।

आपूर्ति



माँग



औपचारिक खेल की मौजूदा माँग को पूरा करने के लिए परिषद को अपनी व्यावहारिक क्षमता को 8 खेल क्षेत्रों तक बढ़ाने की आवश्यकता होगी।

भविष्य की जरूरतें और लक्ष्य

भविष्य की जरूरतें

परिषद के पास वर्तमान में 64 खेल के क्षेत्र हैं जिनमें 55 खेल क्षेत्रों की व्यावहारिक क्षमता है।

परिषद के विश्लेषण के आधार पर, यदि पूर्वानुमान जनसंख्या वृद्धि से प्रावधान अंतराल में वृद्धि हुई तो शहर को 2041 तक 106 खेल क्षेत्रों की व्यावहारिक क्षमता की आवश्यकता होगी। यह बढ़ती आबादी की जरूरतों को पूरा करने के लिए 51 खेल क्षेत्रों की अतिरिक्त व्यावहारिक क्षमता है, जिसे 2041 तक दोगुना करने का लक्ष्य है।

City of Parramatta का आदर्श खेल क्षेत्र प्रावधान, 2041 तक की व्यावहारिक क्षमता बेंचमार्क के मुकाबले



लक्ष्य

व्यावहारिक क्षमता यह स्पष्ट करती है कि ऐसे कई उपाय हैं जो खेल के मैदानों की आपूर्ति में कमी को दूर करने में योगदान दे सकते हैं।

City of Parramatta Council 2041 तक कईयों के सहयोग, साझेदारी और संसाधनों के माध्यम से हमारे स्पोर्ट्स ग्राउंड नेटवर्क के अंतर्गत 51 खेल क्षेत्रों की व्यावहारिक क्षमता का अनुभव करने की कोशिश करेगी।

51 खेल क्षेत्रों की व्यावहारिक क्षमता निम्नलिखित लक्ष्यों में बदलती है:



26 मौजूदा खेल मैदानों का उन्नयन



खेल के क्षेत्रों का **बेहतर और बढ़ा हुआ** रखरखाव



10 सिंथेटिक खेल के क्षेत्र स्थापित करना



8 नई खेल के मैदान की सुविधाएँ प्रदान करना



उन **16** खेल क्षेत्रों तक सामुदायिक पहुँच बढ़ाना जो परिषद के स्वामित्व में नहीं हैं।

प्रावधान मानकों पर एक नोट

भविष्य की सामुदायिक जरूरतों और खेल के मैदानों से संबंधित संभावित अंतराल का निर्धारण करते समय विभिन्न प्रावधान मानकों को अपनाया जा सकता है। यह माना गया है कि आपूर्ति और माँग मॉडलिंग सांकेतिक है क्योंकि यह कई तरह की मान्यताओं पर आधारित है जिसे कई कारक प्रभावित कर सकते हैं। हालाँकि, वे संभावित माँग और आपूर्ति के कारकों को परिमाणित करने के साधन प्रदान करते हैं।

खेल के मैदान में डिलीवरी के सिद्धांत

सभी खेल मैदान सुविधाओं की योजना और वितरण से संबंधित निर्णय निम्नलिखित सिद्धांतों के अनुसार किए जाएंगे।

- सर्वोत्तम मूल्य - ऐसी परियोजनाएं जो फंडिंग के अवसरों को अधिकतम करती हैं और निवेश पर एक अच्छा प्रतिफल प्रदान करती हैं
- सर्वश्रेष्ठ फिट - स्थानीय और जिला स्तर पर खेल के मैदान की विविध सुविधाओं का प्रावधान जो खेल के बुनियादी ढाँचे के बहु-उपयोग और साँझा-उपयोग के अवसरों को अधिकतम करता है
- सर्वोत्तम कार्य प्रणाली - ऐसी परियोजनाएं जो नई सुविधाओं की योजना, डिजाइन और उपयोग में उद्योग, स्थिरता और सार्वभौमिक सर्वोत्तम कार्य प्रणाली के सिद्धांतों को लागू कर सकती हैं।

खेल के मैदान में डिलीवरी के लिए महत्वपूर्ण चलन

लोग कैसे भाग ले रहे हैं:

- भागीदारी के अधिक सामाजिक और स्व-निर्देशित रूपों की माँग बढ़ रही है
- सभी उम्र, क्षमताओं, लिंग, सांस्कृतिक और सामाजिक-आर्थिक समूहों के लिए शारीरिक गतिविधि का समर्थन करने और प्रोत्साहित करने की आवश्यकता है, यह सुनिश्चित करते हुए कि वे सार्वभौमिक डिजाइन और पहुँच के सिद्धांतों को अपनाते हैं।

गतिविधि के स्वरूप कैसे बदल रहे हैं:

- खेल ऐसे उत्पाद बना रहे हैं जो विभिन्न आयु समूहों, लिंगों और उपलब्धता की जरूरतों को पूरा करते हैं
- व्यावसायिक फिटनेस, अनौपचारिक और सामाजिक मनोरंजन के अवसरों में वृद्धि हो रही है
- औपचारिक खेल उपयोग की माँग बढ़ रही है - सीज़न बदलते हुए और पूरे सीज़न में उपयोग अधिक प्रचलित हो रहा है।

सामाजिक कारक:

- हम बड़े होते जा रहे हैं और अधिक जातीय रूप से विविध होते जा रहे हैं जिससे मनोरंजन गतिविधियों के विभिन्न प्रकारों की माँग बढ़ रही है जो रुचियों और कार्यक्रमों की एक विस्तृत श्रृंखला को दर्शाती है
- जिस तरह से हम रहते हैं, काम करते हैं और खेल में संलग्न हैं, वह बदल गया है। ऑस्ट्रेलियाई लोग अब ऐसी खेल और शारीरिक गतिविधियों को खोजते हैं जो उनकी अन्य प्रतिबद्धताओं के साथ निभ सकती हैं
- खेल के मैदानों की सीमित उपलब्धता और उपयुक्त सहायक बुनियादी ढाँचे के अंतर्गत खेल में लैंगिक समानता और भागीदारी की उपलब्धता

में वृद्धि को समायोजित करना मुश्किल हो सकता है।

- खेल और मनोरंजन में भागीदारी मानसिक और शारीरिक स्वास्थ्य, अपराध की रोकथाम और सामाजिक विकास के उद्देश्यों को प्राप्त करने में मदद कर सकती है।
- स्वैच्छिक कार्यकारी बनने में गिरावट और जवाबदेही के मुद्दों में वृद्धि।

आर्थिक कारक:

- रहने की लागत बढ़ रही है, जिससे औपचारिक खेल में भाग लेने की लागत बढ़ जाती है, जो कि कई लोगों के लिए सामर्थ्य में बाधा है जिससे उनका स्वास्थ्य, कल्याण और समुदाय के साथ संबंध प्रभावित हो रहे हैं।
- बढ़ा हुआ खेल क्षेत्र का जीवन चक्र और सामुदायिक अपेक्षाओं से जुड़ी बढ़ती लागत। बढ़ती हुई टूट-फूट का सामना करने के लिए खेल के मैदानों को विकसित करने की आवश्यकता है, विशेष रूप से बाढ़ और अत्यधिक गर्मी जैसी बदलती जलवायु परिस्थितियों के संदर्भ में, जिसकी लागत अधिक है
- पुरानी संपत्तियों और समावेशन की गुणवत्ता और विविधता की बढ़ती सामुदायिक अपेक्षाओं के कारण परिषदों पर अधिक दबाव है
- भूमि की उपलब्धता घट रही है और भूमि और बुनियादी ढाँचों के प्रबंध की लागत बढ़ रही है
- शिक्षा विभाग (Department of Education) को अनुमानित जनसंख्या वृद्धि के आधार पर मौजूदा और भविष्य की माँग को पूरा करने के लिए पर्याप्त प्राथमिक और माध्यमिक स्कूल स्थान उपलब्ध कराने के लिए महत्वपूर्ण चुनौतियों का सामना करना पड़ता है।

इन सिद्धांतों और प्रवृत्तियों को अन्य स्थानीय सरकारी खेल और मनोरंजन बुनियादी ढाँचे की कार्यनीति की एक साहित्यिक समीक्षा के बाद, खेल और मनोरंजन योजना में प्रमुख प्रवृत्तियों को समझ कर, City of Parramatta Council द्वारा किये गए स्थानीय जरूरतों के विश्लेषण और सामुदायिक जुड़ाव के ऑडिट के परिणामों पर विचार करके विकसित किया गया है।

फोकस क्षेत्र और प्रमुख सिफारिशें

SSAP के ड्राफ्ट में फोकस क्षेत्रों को संबोधित करने के लिए एक कार्य योजना शामिल होगी जो अगले 20 वर्षों में शहर के खेल मैदान नेटवर्क के विकास के मार्ग दर्शन के लिए लघु, मध्यम और दीर्घकालिक प्राथमिकताओं को रेखांकित करती है। कार्य योजना परिषद और उसके भागीदारों को अनुशंसित परियोजनाओं की वकालत करने और संसाधनों को सरिखित करने में सहायता करेगी, हालाँकि, परियोजना को वितरित किए जाने से पहले प्रत्येक कार्रवाई को आवश्यक व्यवहार्यता / व्यावसायिक मामले की प्रक्रिया से गुजरना होगा। इन गतिविधियों की प्राथमिकता और वितरण में भी बदलाव हो सकता है क्योंकि नए अवसर और बाधाएं उत्पन्न होती हैं।

ये पाँच फोकस क्षेत्र हैं:

- क्षमता बढ़ाने के लिए रखरखाव में सुधार और मौजूदा खेल के मैदानों का उन्नयन
- क्षमता बढ़ाने और घास के खेल के मैदानों की माँग को कम करने के लिए युक्तिपूर्वक रूप से स्थित सिंथेटिक खेल के मैदान स्थापित कर
- नई खेल मैदान की सुविधाएँ प्रदान करें
- उन खेल के मैदानों में सामुदायिक उपलब्धता बढ़ाएँ जो परिषद के स्वामित्व में नहीं हैं
- खेल के मैदान की सुविधाओं के उपयोग को सँभालने और अधिकतम करने के लिए कुशल प्रबंधन प्रक्रियाओं को लागू करना।



SSAP का मसौदा क्या प्रदान करेगा

नई और बेहतर सुविधाएँ

प्राथमिकता क्षेत्र	कैसे	मात्रा		
		कम अवधि	मध्यम से दीर्घकालिक	दीर्घकालिक
क्षमता बढ़ाने के लिए रखरखाव में सुधार और मौजूदा खेल के मैदानों का उन्नयन	<ul style="list-style-type: none"> पुनः विन्यास सतहों में सुधार निकास, सिंचाई और फ्लडलाइटिंग स्थानीय सुविधाओं को जिला सुविधाओं में अपग्रेड करना 	13 साइटें	9 साइटें	4 साइटें
क्षमता को बढ़ाने और घास वाले खेल के मैदानों की माँग को कम करने के लिए युक्तिपूर्ण रूप से स्थित सिंथेटिक खेल के मैदान स्थापित करें	<ul style="list-style-type: none"> साइट का चयन व्यापारिक मामला निवेश और सामुदायिक परिणाम का प्रतिफल 	2 क्षेत्र	2 क्षेत्र	6 क्षेत्र
खेल के मैदान की नई सुविधाएँ प्रदान कर	<ul style="list-style-type: none"> पार्कों/मौजूदा उपयुक्त भूमि का पुनर्निर्माण भूमि के अधिग्रहण और निष्ठा की माँग करें वैकल्पिक स्थानों को पुनर्व्यवस्थित करें 	2 साइटें	2 साइटें	4 साइटें
जो खेल के मैदान परिषद के स्वामित्व में नहीं हैं उन तक सामुदायिक पहुँच बढ़ाएं	<ul style="list-style-type: none"> संयुक्त उपयोग समझौता (Joint use agreement) 	4 क्षेत्र	4 क्षेत्र	8 क्षेत्र

नई और बेहतर प्रक्रियाएं

प्राथमिकता क्षेत्र	कार्रवाई	कैसे
खेल के मैदान की सुविधाओं के उपयोग को बढ़ाने और अधिकतम करने के लिए कुशल प्रबंधन प्रक्रियाओं को लागू कर	उन सहायक योजनाओं और नीतियों को प्राथमिकता दें और विकसित करें जो बुनियादी ढाँचे, सेवाओं और कार्यक्रमों के प्रावधान के लिए मार्गदर्शन करेंगी	<ul style="list-style-type: none"> आवंटन और फ्लडलाइटिंग नीतियाँ संपत्ति प्रबंधन योजनाएँ खेल के मैदान के निर्माण के विनिर्देश
	उपयोग और आवंटन के प्रति में खेल में भागीदारी की दरों और प्रवृत्तियों पर नज़र रखें	<ul style="list-style-type: none"> अप-टू-डेट साक्ष्य आधार प्रदान करने वाली डेटा एकत्र करने की पद्धति और टूलकिट
	प्रमुख खेल हितधारकों (खेल संगठनों, सरकार के सभी स्तरों और क्लबों/संघों सहित) के साथ सहयोग करने के लिए प्रतिबद्ध रहें	<ul style="list-style-type: none"> सुशासन, संचालन और कार्यनीतिक योजना को सहयोग दें भागीदारी बढ़ाएं और भागीदारी में आने वाली बाधाओं को दूर करें खेल भागीदारों के कार्यक्रमों और सेवाओं का प्रचार करें

हम SSAP के मसौदे को कैसे लागू करेंगे?

SSAP का मसौदा परिषद को हमारे समुदाय को नए और उन्नत खेल के मैदान प्रदान करने में सक्षम बनाता है। एक बार अपनाए जाने के बाद, SSAP का मसौदा देने के लिए, हम:

- SSAP के मसौदे की सिफारिशों को लागू करने के लिए सक्रिय रूप से योजना बनाएंगे और अवसर तलाशेंगे।
- विकास योगदान योजनाओं, स्वैच्छिक योजना समझौतों (Development Contribution Plans, Voluntary Planning Agreements) और अन्य बुनियादी ढाँचे के तहत वित्त पोषित करने वाले स्रोतों को पहचानेंगे और सहेजेंगे।
- राज्य सरकार के शिक्षा विभाग (Department of Education), और निजी क्षेत्र के साथ, परिसर की योजनाओं के अंतर्गत खेल की जरूरतों को पूरा करने और गैर-परिषद के स्वामित्व वाली भूमि पाने के लिए वकालत, योजना और व्यवस्था करेंगे।
- SSAP के मसौदे के साथ मौजूदा फंडिंग स्टीम और बजट को संरेखित करेंगे और नए फंडिंग अवसरों (अनुदान सहित) और साझेदारी की तलाश करेंगे।

हम सिफारिशों को फण्ड कैसे देंगे?

SSAP के मसौदे के अंतर्गत सिफारिशों के वित्त पोषण के परिणामस्वरूप परिषद के लिए अधिक पूंजी और रखरखाव लागत में वृद्धि होगी। सिफारिशों के लिए विभिन्न प्रकार के और वित्त पोषण स्रोतों के संयोजन की आवश्यकता होती है जिसमें निम्न शामिल होंगे:

- डेवलपर योगदान धारा 7.11 फंडिंग और/या Voluntary Planning Agreements (VPAs) सहित
- परिषद सामान्य राजस्व से स्रोतों को वित्त पोषित करते हुए
- बाह्य निधि स्रोत जैसे अनुदान निधि या संघीय या राज्य सरकार, खेल संगठन और/या शिक्षा विभाग (Department of Education) के साथ निधि भागीदारी।

प्रस्तावित परियोजनाओं में से अधिकांश को विकास योगदान (development contributions) और परिषद द्वारा सहायक स्वैच्छिक योजना समझौतों (voluntary planning agreements) और अनुदान फंडिंग के माध्यम से लागू किए जाने की उम्मीद है। उन परियोजनाओं के लिए जो खेल के मैदानों तक पहुंच प्रदान करती हैं, जो परिषद के स्वामित्व में नहीं हैं, यह अनुशंसा की जाती है कि एक संयुक्त भागीदारी समझौते (Joint Partnership Agreement) पर सहमति के बाद धन भागीदारी को वितरित करने की आवश्यकता होगी।

हमारा भविष्य का खेल मैदान नेटवर्क

वर्तमान खेल के मैदान

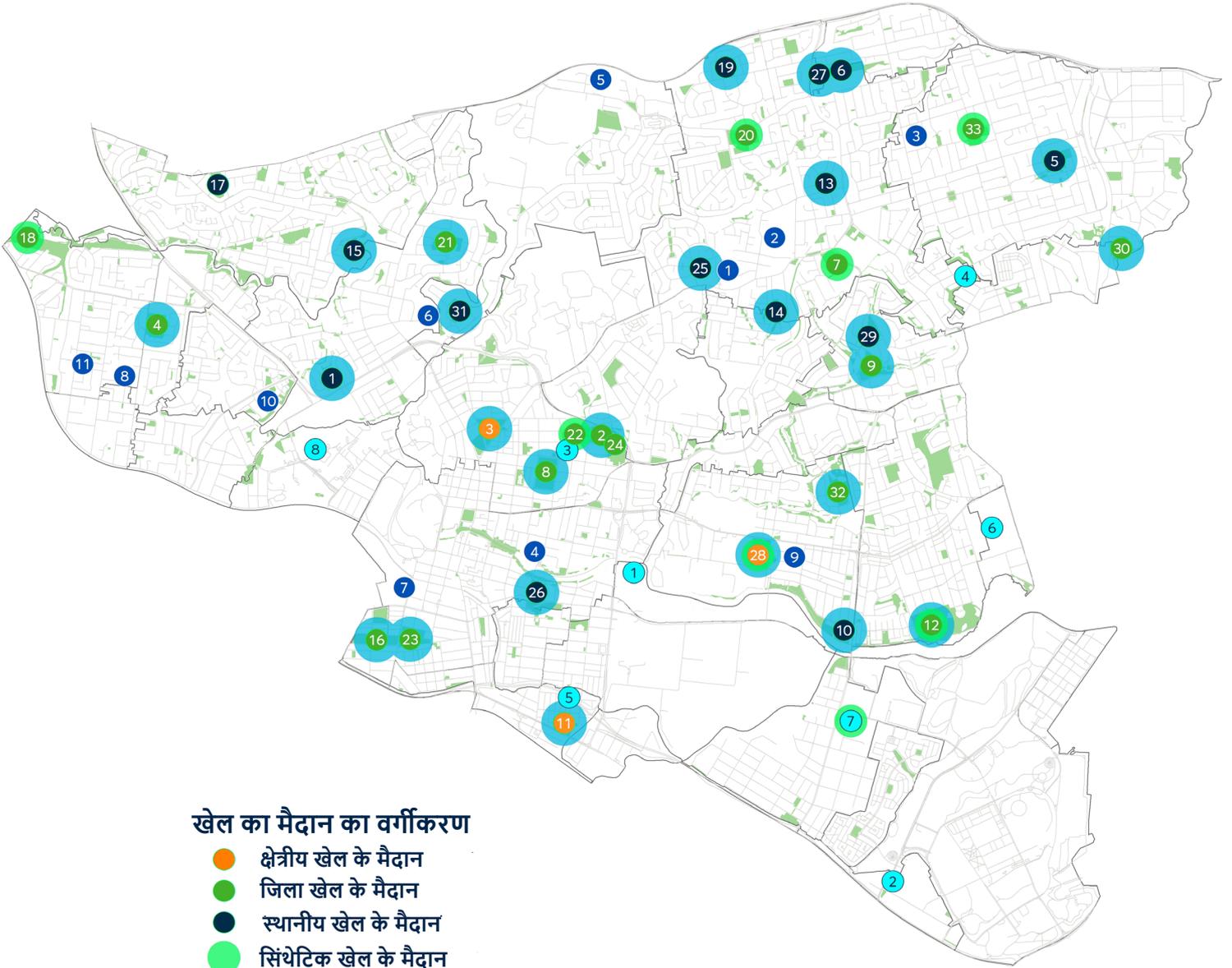
- 1 Arthur Phillip Park
- 2 Barton Park
- 3 Belmore Park
- 4 Binalong Park
- 5 Boronia Park
- 6 Carlingford Schools Oval
- 7 Cox Park
- 8 Doyle Ground
- 9 Dundas Park
- 10 Eric Primrose Reserve
- 11 F S Garside Park
- 12 George Kendall Riverside Park
- 13 Harold West Reserve
- 14 Homelands Reserve
- 15 John Curtin Reserve
- 16 Jones Park
- 17 Max Ruddock Reserve
- 18 McCoy Park
- 19 Murray Farm Reserve
- 20 North Rocks Park
- 21 Northmead Reserve
- 22 Old Saleyards Reserve
- 23 Ollie Webb Reserve
- 24 P H Jeffrey Reserve
- 25 Peggy Womersley Reserve
- 26 Robin Thomas Reserve
- 27 Roselea Reserve
- 28 Rydalmere Park
- 29 Sir Thomas Mitchell Reserve
- 30 Somerville Park
- 31 Speers Road Reserve
- 32 Upjohn Park
- 33 West Epping Park

प्रस्तावित सामुदायिक पहुँच

- 1 Cumberland High School
- 2 James Ruse Agricultural High School
- 3 Karonga School
- 4 Maccarthur Girls High School
- 5 Muirfield High School
- 6 Northmead CAPA High School
- 7 Parramatta High School / PPT
- 8 Pendle Hill High School
- 9 Rydalmere Public School
- 10 Toongabbie East Public School
- 11 Toongabbie West Public School

प्रस्तावित नए खेल के मैदान

- 1 Camellia Development
- 2 Carter Street Development
- 3 Dan Mahoney Reserve
- 4 Fred Spurway Reserve
- 5 Granville Development
- 6 Melrose Park Development
- 7 Newington Reserve
- 8 Westmead Development





अधिक जानकारी के लिए?

यह मसौदा SSAP हमारे सलाहकारों और परिषद के कई कर्मचारियों के ज्ञान और अनुभव पर आधारित है, जो खेल और खेल के मैदान की सुविधाओं को लेकर जुनूनी हैं।

हमारे समुदाय और हमारे प्रमुख हितधारकों की प्रतिपुष्टि के साथ, इस दस्तावेज़ का कार्यान्वयन एक साझा प्रयास होगा।

परिषद के मसौदे SSAP के बारे में अधिक जानकारी के लिए निम्नलिखित संसाधन उपलब्ध हैं:

- City of Parramatta सामुदायिक अवसंरचना रणनीति (Community Infrastructure Strategy)
- City of Parramatta Council की वेबसाइट:
cityofparramatta.nsw.gov.au
- City of Parramatta ग्राहक संपर्क केंद्र:
1300 617 058
- जनसांख्यिकीय डेटा पाने के लिए
profile.id.com.au/parramatta पर लॉग ऑन करें